Készítsen egy útvonaltervező programot!

A program e következő feltételeknek tegyen eleget:

1. Olvassa be a felhasználó által előkészített fájlban tárolt „térkép adatokat”!   
   A mellékelt teszt fájlban, **utadatok.txt,** egy táblázat található, mely egy körzet csomópontjait és a köztük húzódó utakat tartalmazza. Minden útnak három költsége van, a távolság, az adott szakasz útdíja és az emelkedő/lejtő/kanyarok miatti többletfogyasztás. Ezzel meg kell szorozni az autó átlagfogyasztását az adott szakaszon (úthossz \* átlagfogyasztás /1 km-re vetítve/ \* fogyasztás). A fájlban megadott gráf irányítatlan.
2. Kérje be a felhasználótól a gépkocsi (sík, egyenes úton mért) átlagfogyasztását, és az aktuális üzemanyagárat!
3. Kérje be a felhasználótól, hogy melyik csomópontból, melyikbe szeretne eljutni!
4. Írja ki melyik útvonalon érintené a legkevesebb csomópontot a célig:
   1. az érintett csomópontokat az érintés sorrendjében (a csomópontokat vesszővel elválasztva sorolja fel),
   2. össztávolságot,
   3. fizetendő útdíjat,
   4. elfogyasztott üzemanyagot,
   5. az út teljes költségét!
5. Írja ki a legrövidebb útvonalat:
   1. az érintett csomópontokat az érintés sorrendjében (a csomópontokat vesszővel elválasztva sorolja fel),
   2. össztávolságot,
   3. fizetendő útdíjat,
   4. elfogyasztott üzemanyagot,
   5. az út teljes költségét!
6. Írja ki a legolcsóbb útvonalat:
   1. az érintett csomópontokat az érintés sorrendjében (a csomópontokat vesszővel elválasztva sorolja fel),
   2. össztávolságot,
   3. fizetendő útdíjat,
   4. elfogyasztott üzemanyagot,
   5. az út teljes költségét!